

# COMUNE DI Montorio al Vomano

PROVINCIA DI TERAMO

**Committente :**

Comune di Montorio al Vomano  
via Poliseo De Angelis, 24  
64046 Montorio al Vomano (TE)

**Responsabile del procedimento :**

Arch. Tiziana Percoco

**Progetto :**

Realizzazione di un parco giochi presso la frazione di Collevecchio nel comune di Montorio al Vomano

**Elaborati :**

Relazione tecnica generale

AD - DEF

**REL\_01**

Data: 23/03/2022

Commessa:

Elab. n° 7

Progettista:

Matteo ing SALVI

**PROGETTO DEFINITIVO**

**Aggiornamenti**

Data	Descrizione	Redazione	Approvazione
20/07/2021	Studio di fattibilità	SALVI	SALVI
22/12/2021	Modifica studio di fattibilità	SALVI	SALVI
23/03/2022	Progetto definitivo	SALVI	SALVI

**Il Progettista e DL:**

**Timbri e firme:**

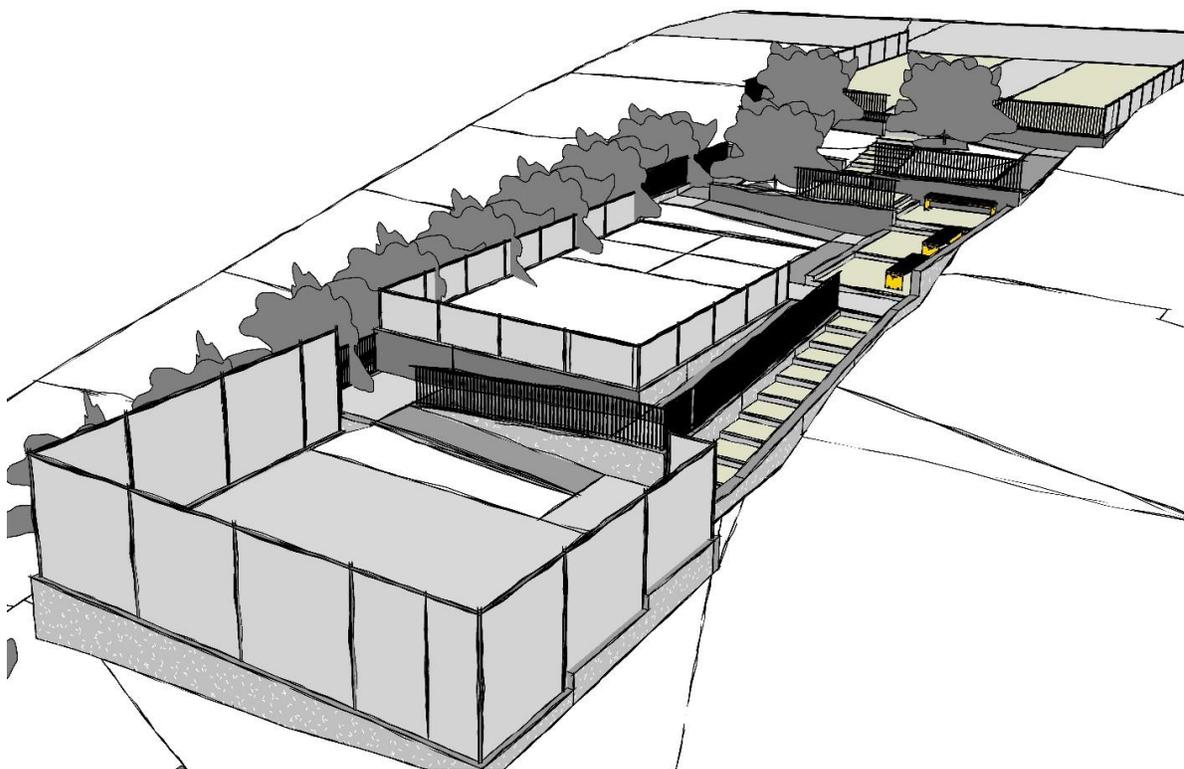
**Ing. Salvi Matteo**

Via Piane di Collevecchio 138, Montorio al V., Teramo

Cell. 327 - 3263232

e-mail: [ingsalvi88@gmail.com](mailto:ingsalvi88@gmail.com) - PEC: [matteo.salvi@ingte.it](mailto:matteo.salvi@ingte.it)

*Progetto per la “Realizzazione di un parco giochi presso la frazione di Collevocchio nel comune di Montorio al Vomano”*



## Premessa

La presente descrive il progetto di realizzazione di un parco giochi e di un'area adibita a parcheggio, con la funzione di ospitare anche eventi, nella frazione di Collevocchio, nel comune di Montorio al Vomano.

L'area oggetto dell'intervento è stata individuata dall'Amministrazione Comunale: un lotto posto nella zona denominata "Bivio di Collevocchio", a nord-est della strada che conduce alla frazione di Collevocchio, borgo più antico.

La realizzazione di questa nuova opera si propone di conseguire le richieste espresse dall'Amministrazione, integrare e potenziare l'offerta ricreativa esistente, in particolare per i bambini.

<i>Inquadramento</i> .....	4
<i>Situazione Urbanistica-Catastale</i> .....	8
<i>Vincoli ambientali</i> .....	9
<i>Concept progettuale</i> .....	11
<i>Area pluriuso – parcheggio</i> .....	12
<i>Area parco giochi</i> .....	12
<i>Area plurifunzionale</i> .....	12
<i>Inserimento dell'intervento</i> .....	14
<i>Caratteristiche dei materiali</i> .....	14
<i>Impianti elettrici</i> .....	14
<i>Conclusioni</i> .....	15

### *Inquadramento*

L'area oggetto di intervento è situata nel comune di Montorio al Vomano, nella frazione di Collevecchio, precisamente nella zona Bivio di Collevecchio.



*Estratto Mappa GoogleMaps: individuazione area di interesse*

### *Descrizione dello stato di fatto*

L'area di interesse è collocata nella zona centrale, sulla strada che porta al borgo di Collevecchio.



*Estratto Mappa GoogleMaps: individuazione lotto di interesse*

Il lotto di forma pseudo-rettangolare, ha accesso diretto sulla strada dal lato corto; a nord e sud confina con lotti privati, mentre ad est non ci sono confini fisici.

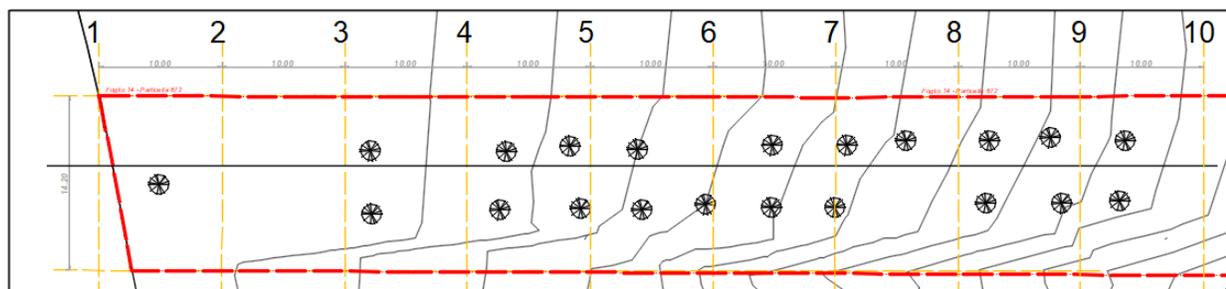


Lato ovest



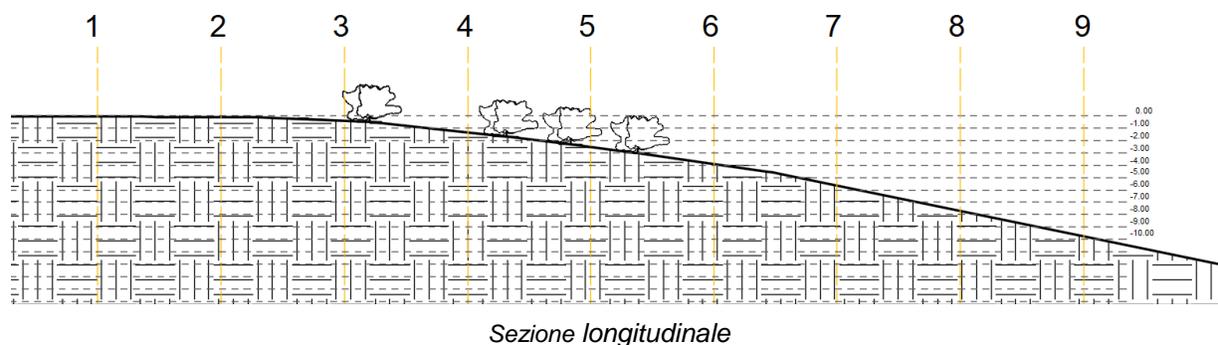
Lato ovest: accesso all'area

L'andamento del terreno è pressoché pianeggiante nella parte ovest, a confine con la strada, dopo subisce un declivio verso est, con una pendenza che aumenta nella parte posteriore.



Stato di fatto

Con i dati acquisiti nella fase di rilievo, si può notare che nei primi trenta metri il dislivello è minimo con un differenza di quota di circa quaranta centimetri, successivamente il declivio aumenta arrivando a circa 5 metri, per i primi sessanta metri come visibile nell'immagine sottostante.



L'area è caratterizzata da verde incolto, con la presenza di alberi di olivo. Ne troviamo uno all'ingresso, due successivi a circa venti metri, gli altri si susseguono ad una distanza di circa trenta metri dall'ingresso, occupando la parte ad est in pendenza.



*Alberi di olivo nei pressi dell'ingresso*



*Alberi di olivo nella zona est*

In prossimità dell'ingresso, a ovest è presente una piattaforma in calcestruzzo ad essa si accede tramite l'unica pavimentazione presente, anch'essa calcestruzzo. Il lotto è delimitato da una recinzione parziale ai lati ovest e nord, negli altri lati, invece, non sono presenti limiti.



*Piattaforma in calcestruzzo*



*Recinzione lato nord*

Nel lato sud, a limite con un'altra proprietà, si nota una differenza di quota che varia su tutta la lunghezza del confine.



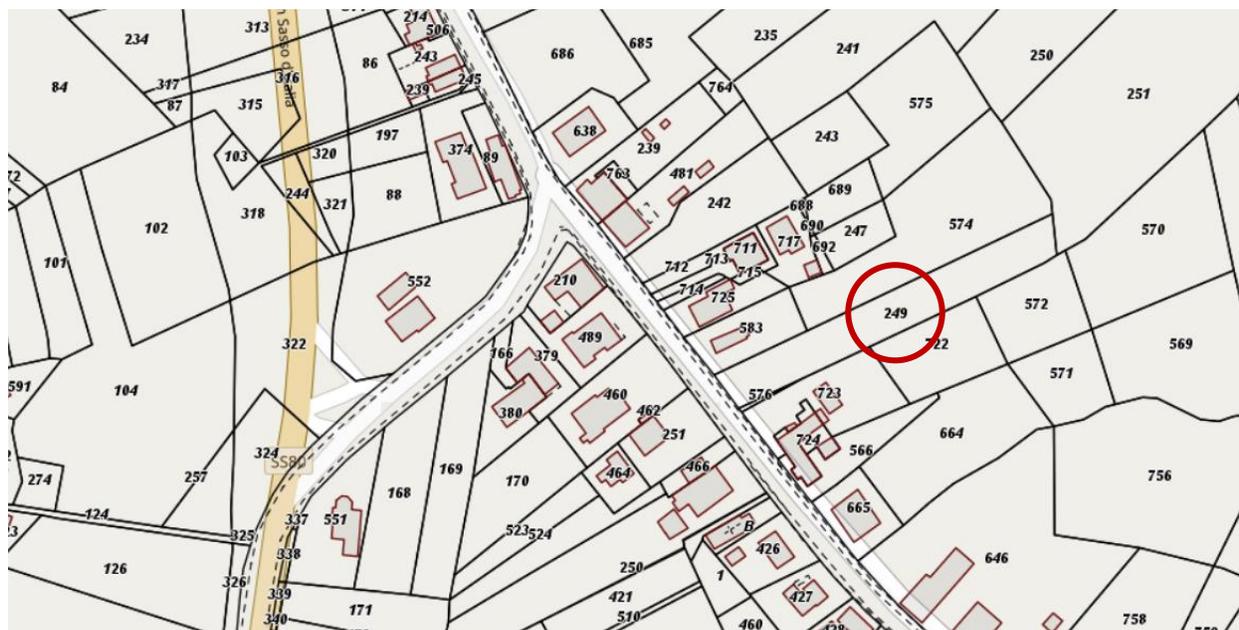
*Lato sud: differenza di quota*



*Lato sud: differenza di quota*

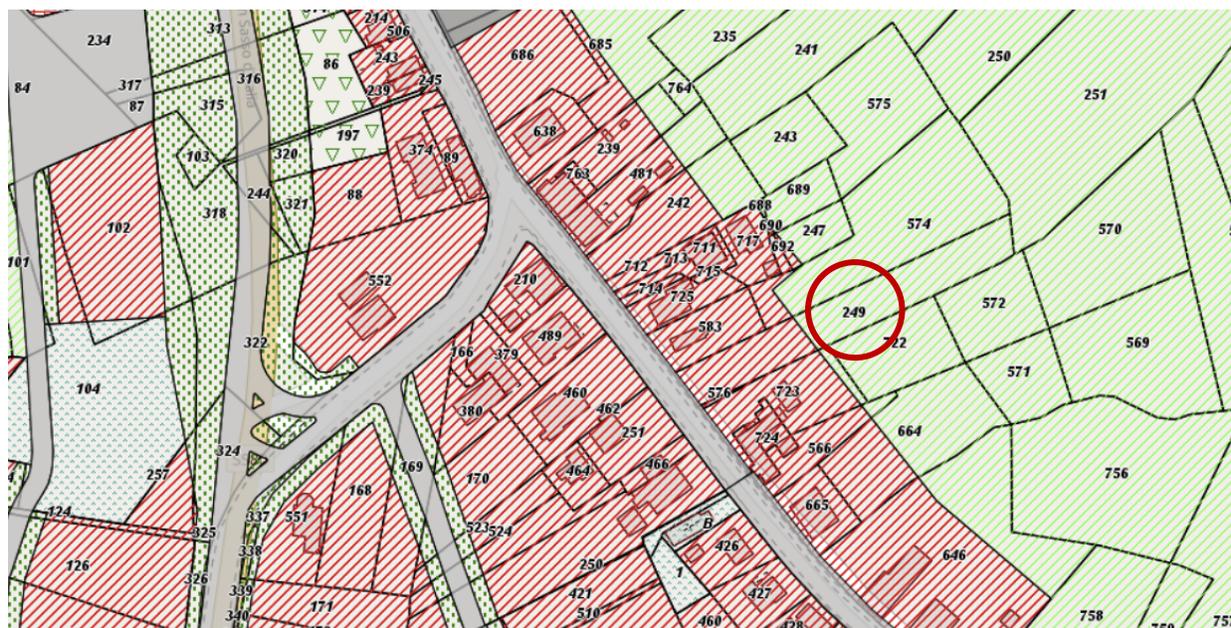
### Situazione Urbanistica-Catastale

L'area è censita al Catasto dei Terreni del Comune di Montorio al Vomano al foglio 14, p.la 249



Stralcio catastale – SIT – Comune di Montorio al Vomano

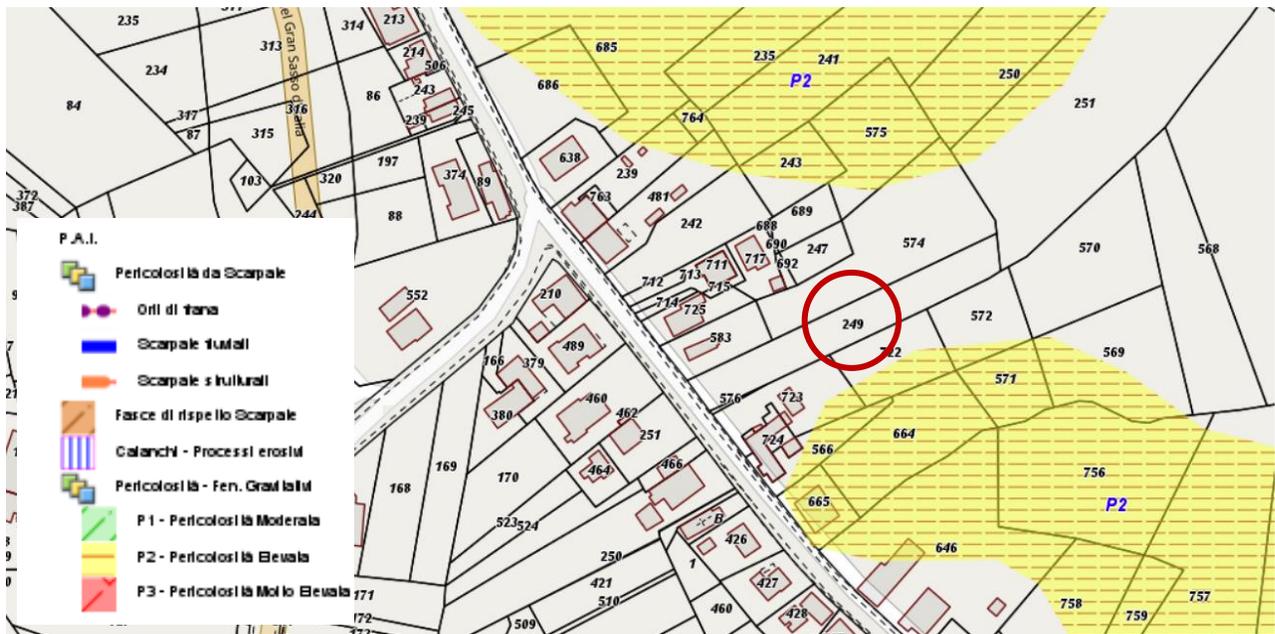
Nel Piano Regolatore attualmente vigente ricade in zona “B2 – Zona Residenziale di Recente Formazione”, regolamentata dall’art. 14.2 delle N.T.A.



Stralcio P.R.G. – SIT – Comune di Montorio al Vomano

Vincoli ambientali

P.A.I. – Piano per l’Assetto Idrogeologico – *Non presente*



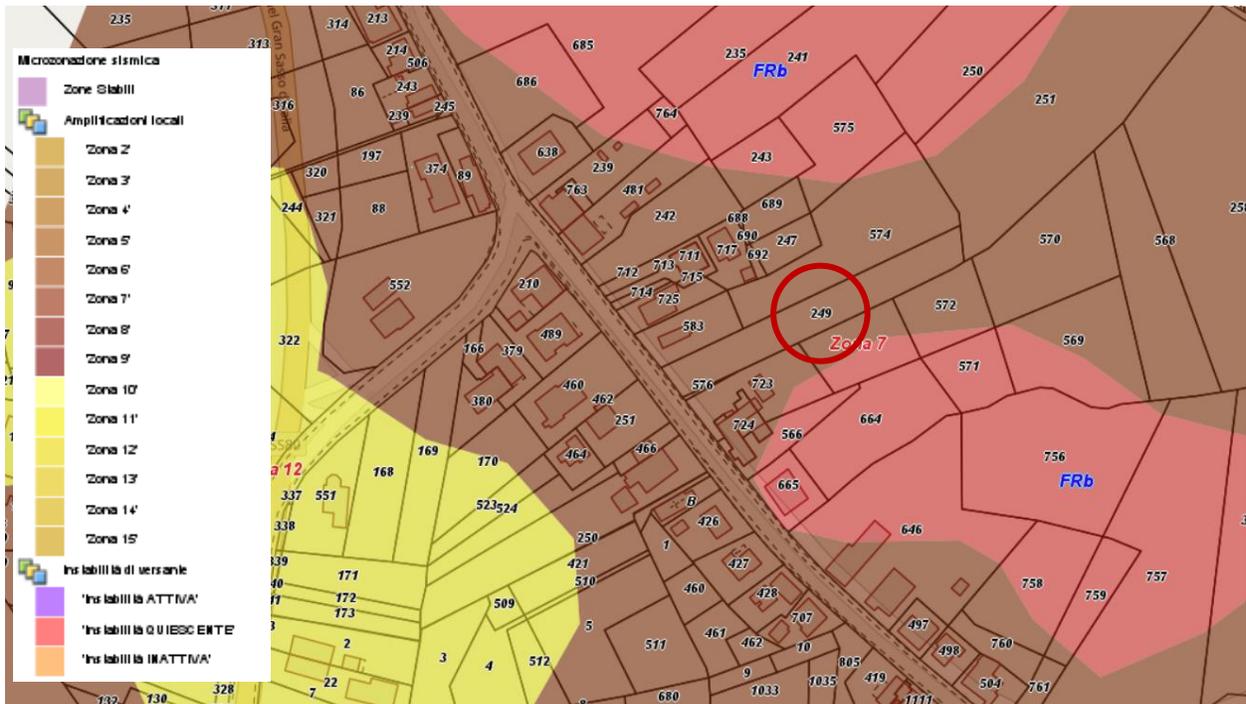
Stralcio P.A.I. – SIT – Comune di Montorio al Vomano

P.S.D.A – Classi di Pericolosità Idraulica – *Non presente*



Stralcio P.S.D.A. – SIT – Comune di Montorio al Vomano

Microzonazione Sismica – Zona 7



Stralcio Microzonazione Sismica – SIT- Comune di Montorio al Vomano

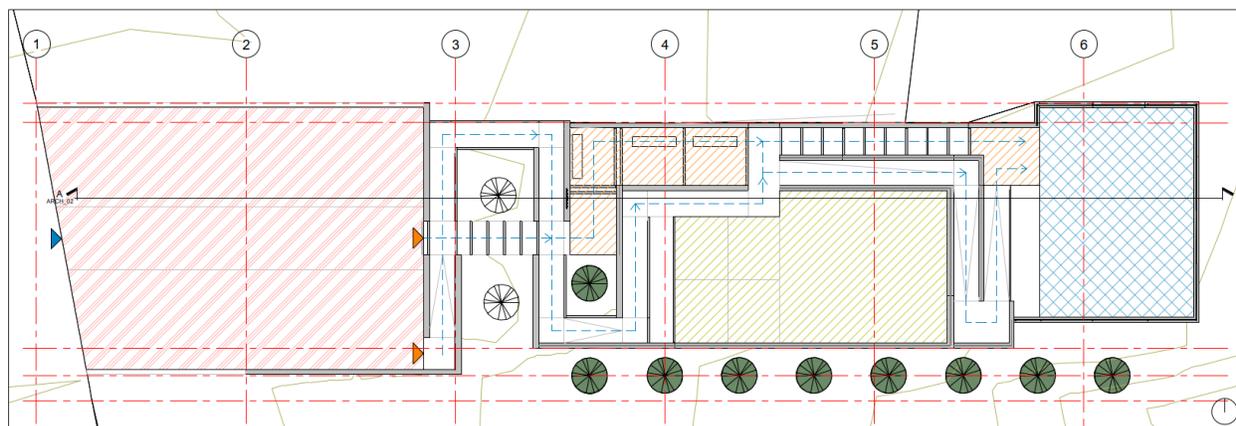
### Concept progettuale

L'intervento progettuale proposto, si fonda sugli obiettivi richiesti dall'Amministrazione Comunale: la creazione di un'area parco giochi assente attualmente nell'abitato e uno spazio pluriuso da adibire a parcheggio ma anche come luogo per ospitare eventi organizzati dalla cittadinanza, con lo scopo di incentivare e promuovere non solo il gioco ma anche l'aggregazione, sinonimo di comunità. Quest'ultima è stata l'idea cardine del progetto, creare uno spazio continuo, fluido, per poter vivere diverse attività dal gioco allo spettacolo, dove però viene sempre riconosciuto architettonicamente e simbolicamente la funzione per cui è stato ideato.

La conformazione del lotto, ha "suggerito" l'organizzazione dello spazio lungo l'asse ovest-est, longitudinalmente, sfruttando l'orografia che lo caratterizza. Così sono state ideate tre terrazze consequenziali, attraversate da connessioni trasversali: la prima, di ingresso all'area da destinare allo spazio plurifunzionale parcheggio/zona eventi, la seconda nella parte centrale come parco giochi e in ultimo un'area gioco/sport per ragazzi.

Lo spazio è stato concepito con l'ausilio di elementi vegetali ed elementi architettonici, mettendo in combinazione le funzioni ambientali e le funzioni di servizio.

### Schema funzionale



### *Area pluriuso – parcheggio*

La zona di ingresso, con conformazione pianeggiante sarà adibita a parcheggio, attualmente mancante nella frazione, e ad area per ospitare eventi locali. La funzione stessa del luogo, ha motivato la scelta di inserirla nella parte accessibile dalla strada con configurazione pianeggiante. L'area occuperà tutta la larghezza del lotto ad esclusione di una fascia di circa un metro a sud, dettata dalla configurazione del terreno, con un'estensione longitudinale di circa 18 m, per una superficie totale di 220 mq, tale da ospitare otto stalli per le automobili.

### *Area parco giochi*

L'area parco giochi per i bambini, interesserà la zona centrale del lotto verso est, ad una quota più bassa rispetto al parcheggio; ad essa sarà possibile accedere tramite in sistema di rampe e scale. La scelta di collocare la zona parco nella parte centrale più in basso, è stata dettata non solo dalla conformazione del terreno, ma soprattutto dalla scelta progettuale rendendola, così, fulcro dell'area e allo stesso tempo sicura per i fruitori essendo distaccata dalla zona dove transitano automobili. La superficie complessiva che interesserà l'area gioco sarà di 90mq, sufficienti a garantire ampio spazio per la collocazione dei giochi.

Tutti i lati saranno protetti da recinzioni, per delimitare altezze e confini; da questi sarà mantenuta una distanza di un paio di metri, per seguire la morfologia del terreno.

### *Area plurifunzionale*

Nella zona più a est del lotto, sarà collocata una piattaforma per attività sportive (plurifunzionale), per soddisfare tutte le esigenze e dare la possibilità di usufruire del parco in tutte le sue sfaccettature. La piattaforma avrà una dimensione di 7x10 m, accessibile a tutti tramite rampe e scale; anche in questo caso la sua collocazione è stata pensata come separata dal parco giochi dei più piccoli, ponendosi ad un livello più basso, per dare l'opportunità di divertimento anche ai ragazzi.

### *Collegamenti - aree di sosta*

Le tre zone saranno collegate da percorsi costituiti da rampe e scale, che si snodano lungo la direzione ovest-est che permetteranno la fruizione di tutto il parco. Lungo il percorso saranno collocate anche aree di sosta, con sedute, a diversi livelli con lo scopo di avere anche spazi riservati dalle attività principali.



*Area parcheggio*



*Area parco giochi*



*Area Plurifunzionale*

### *Inserimento dell'intervento*

Per la realizzazione del progetto verranno utilizzati i primi 60 metri del lotto da ovest ad est, il terreno subirà trasformazioni, anche se come già anticipato, seguirà l'andamento attuale. Sarà demolita la piattaforma di calcestruzzo presente e il relativo percorso di accesso; inoltre gli alberi di olivo presenti verranno delocalizzati dalla zona centrale al confine a sud. Il parco occuperà un'area di circa 800 mq, 14 m di larghezza per 60 m di lunghezza circa. Le tre aree caratterizzanti il progetto saranno costituite da tre terrazzamenti; il confine fisico a sud, con marcata differenza di quota sarà mantenuto. Tutto il parco sarà ben riconoscibile e delimitato da recinzioni, ove necessario, e altri elementi naturali quali ad esempio il filare di alberi a sud.

### *Caratteristiche dei materiali*

I terrazzamenti saranno costituiti da muri di contenimento in calcestruzzo armato, con un'altezza variabile fino ad arrivare a due metri. La piattaforma pluriuso, che ospiterà i parcheggi, sarà pavimentata con cemento industriale e betonelle autobloccanti; la zona parco giochi sarà invece rivestita da idonea pavimentazione antitrauma. Sia le betonelle autobloccanti sia la pavimentazione antitrauma sarà posata su sottofondo misto granulare; l'ultimo terrazzamento avrà una finitura in cemento. Le scale che collegano le varie terrazze sono state concepite in elementi prefabbricati, in calcestruzzo armato sull'alzata e betonelle autobloccanti sulla pedata; le rampe invece saranno realizzate in calcestruzzo gettato in opera con finitura colorata. I percorsi a rampe avranno una larghezza di 1,20 m con una pendenza del 8%, in rispetto delle norme di abbattimento delle barriere architettoniche; mentre le scale avranno una dimensione che varia da 1.30 a 1.60 m.

Le altezze tra le varie terrazze, superiori a 50 cm, verranno delimitate da ringhiere in ferro e reti.

*Tavola di riferimento arch\_03*

### *Impianti elettrici*

L'illuminazione del parco sarà costituita da 12 pali, con plafoniera composta da luci led, disposti lungo il perimetro del lotto ad una distanza di circa 10 m; l'impianto sarà attivato da un crepuscolare come l'illuminazione pubblica. I cavidotti di diametro di circa 10 cm, saranno posti a 60 cm rispetto al livello del terreno e all'interno saranno collocati sia i cavi per l'alimentazione, sia i cavi in rame per la messa a terra. Ogni palo della luce avrà a lato un pozzetto con palina a croce lunga 1.50 m per la messa a terra.

Nel quadro generale verranno posizionati diversi dispositivi di sicurezza per la linea luce, ma anche per le prese di alimentazione da utilizzare per le varie manifestazioni.

### *Conclusioni*

Il progetto così presentato, contiene le indicazioni presentate negli studi di fattibilità, la creazione di un parco giochi e area eventi. In accordo con l'amministrazione e ascoltate le esigenze della cittadinanza, si è deciso di includere nel parco anche una zona parcheggio per le auto, oggi assente nella zona. Così le indicazioni principali sono state modificate e migliorate, portando a un progetto architettonicamente valido che potesse soddisfare tutte le esigenze.

Montorio al Vomano, 23 Marzo 2022

Il tecnico

*Matteo Ing. Salvi*